GIOCO DELLA CAMPANA!

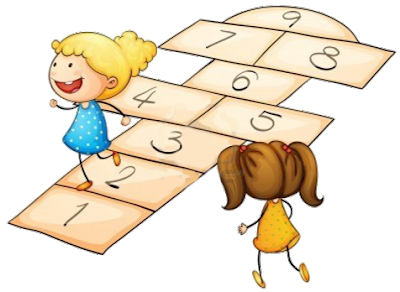
SE HAI UNO SPAZIO ESTERNO TRACCIA DEI QUADRATI CON UN GESSETTO E PROCURATI UN SASSOLINO, ALTRIMENTI PRENDI

DEI FOGLI DI CARTA E SCRIVI I NUMERI DA 1 A 9.

FISSA I GIORNALI CON LO SCOTCH DI CARTA SUL PAVIMENTO.

PRENDI UN TAPPO DI PLASTICA E LANCIALO.

ADESSO SALTA SU UN PIEDE E RAGGIUNGI IL NUMERO SU CUI SI E’ POSATO IL TAPPO E POI RITORNA INDIETRO ALLO STESSO MODO.

[](https://sites.google.com/site/tictactfa/percorsi/percorso-didattico---scienze-motorie/la-campana)

FAI ATTENZIONE QUANDO SALTI.

BUON DIVERTIMENTO!